

# КИБЕР

---

2024

# ЗА КРАСИВУЮ ИГРУ

Когда-то мы писали только о киберспорте. Потом поняли, что хотим расти и говорить об играх без ограничений — как о Доте и CS, так и о «Ведьмаке» и «Киберпанке». После логичным продолжением для нашего медиа стал раздел «Кино», а затем и «Стримеры».

И сегодня мы находимся в той точке, где уже не только «пробуем и растем» — мы попробовали, научились и выросли. Теперь Кибер — это медиа, где встречаются казуальные геймеры, фанаты кино и те, кто болеет за любимые команды на Инте. И мы уже знаем, о чем хочет читать каждый из них — **каждый из 5 000 000 уникальных пользователей**, которые посещают Кибер ежемесячно.



# КИБЕР В 2023-М

В 2023 году мы встречали CS 2, создали киберспортивное Fantasy, взяли десятки интервью, выпустили сотни эксклюзивных материалов и прокачали блогерскую «Трибуну».



# КИБЕР В 2023–М В ЦИФРАХ

## MAU

5 000 000

уникальных пользователей

## DAU

400 000

уникальных пользователей

## AUDIENCE

500 000+

суммарное количество  
подписчиков в соцсетях



# НАШИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ

90%

Молодая мужская аудитория



Егор, 20 лет  
Москва

- ▶ 50 % 18-25 лет
- ▶ 30 % из Москвы и Санкт-Петербурга
- ▶ Доход средний и выше
- ▶ Интересы: игры, кино, технологии, финансы
- ▶ Развитая культура онлайн-транзакций

# ЧТО ЖЕ ТАКОЕ КИБЕР?

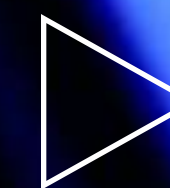
Кибер — это медиа для игроков, созданное игроками.

Фанаты киберспорта, хорошего кино и Геральта из Ривии объединились здесь, чтобы писать, составлять рейтинги и придумывать проекты для таких же фанатов.

КИБЕР КАК МЕДИА — это мир игр, инсайдов и развлечений. Мы создаем экосистему из продуктов и разнообразного контента: аналитических текстов, интервью с ключевыми лицами киберспорта, самых свежих новостей, интересных подборок и забавных тестов.

КИБЕР КАК ЧАСТЬ ИНДУСТРИИ — это авторы, которых знают, высокая цитируемость и присутствие во всех сферах гейминга и киберспорта: от турниров до видео топовых стримеров.

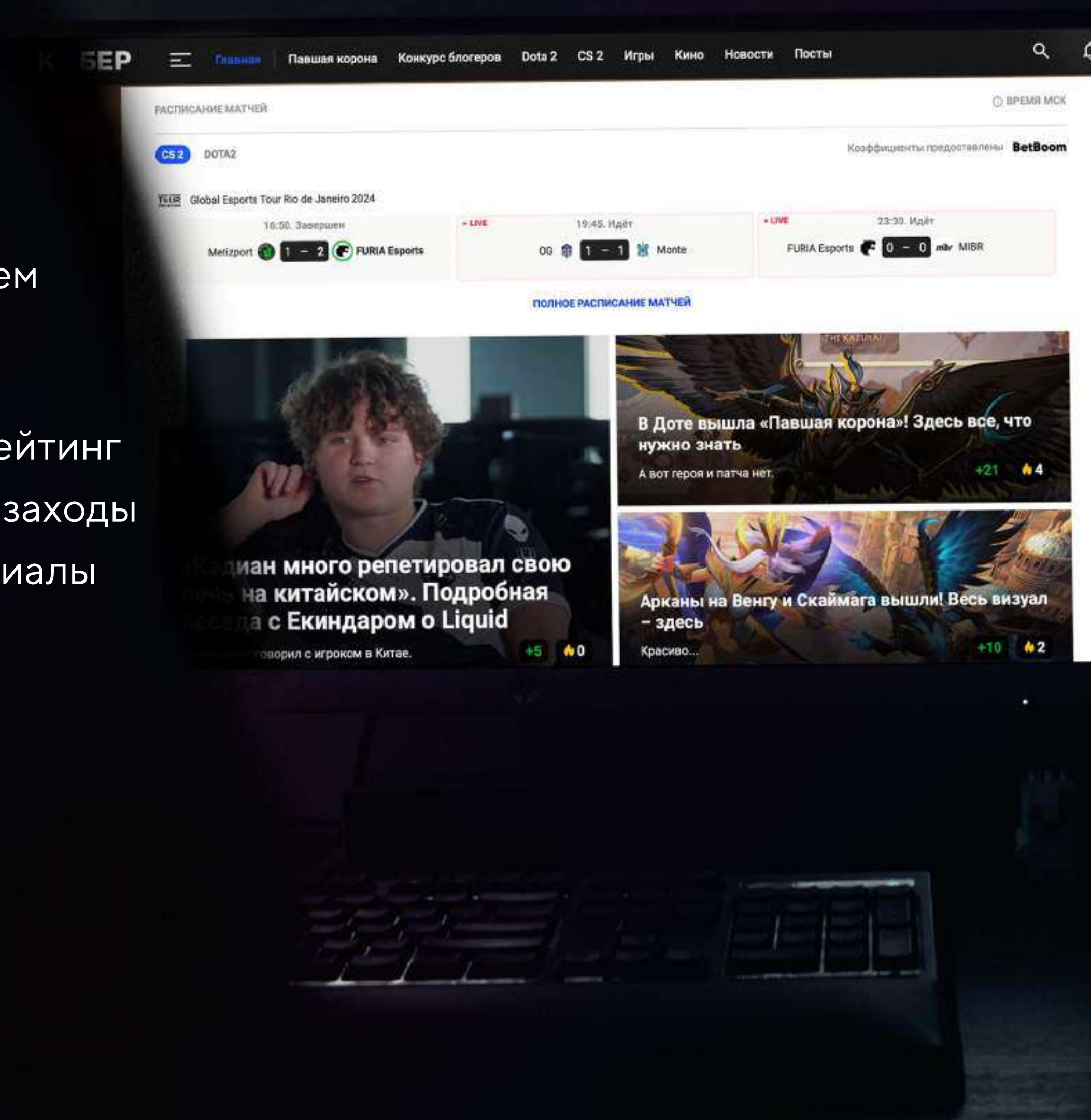
## А ЕЩЕ КИБЕР — ЭТО...



# КИБЕРСПОРТ

Наша экосистема строится вокруг киберспорта – это то, с чего исторически начиналось наше медиа. Поэтому мы занимаем лидирующие позиции по качеству контента по CS и Dota 2.

В 2023-м на Кибере появились регулярные рейтинги команд и рейтинг лучших игроков года. Мы продолжали искать новые интересные заходы ко всем инфоповодам, выпускали большие аналитические материалы и объединили болельщиков Dota 2 в главной киберспортивной игре – Fantasy.



# ИГРЫ И КИНО

В наших вертикалях «Игры» и «Кино» регулярно выходят обзоры, теории и рейтинги, а также интервью.

Мы часто общаемся и работаем с разработчиками и режиссерами.

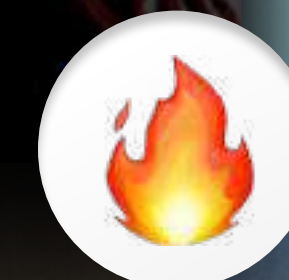
Наши материалы читают как фанаты поп-культуры, так и те, кто просто ищет сериал на вечер, и, конечно, хардкорные любители AAA-игр и фильмов Нолана.

КИБЕР

**1200 актеров, 2000 страниц сценария, живопись и лошади. История создания Red Dead Redemption 2**

От первых набросков сюжета до релиза.

+5



**Рассказываю, как возник феномен Сайлент Хилл и Твин Пикс – большое исследование мистической глубинки**

И почему этот жанр так популярен в Северной Америке? | [Трибуна](#)

+19

🔥 5

**Во что поиграть в марте? Советуем главные новинки**

Сиквел Dragon's Dogma и ремейк Alone in the Dark.

+5

🔥 0

# СОЦСЕТИ

Наши подписчики – не только фанаты, но и звезды киберспорта, спорта, блогеры и стримеры.

Соцсети Кибера перешли на новый формат создания контента — теперь мы фокусируемся на красивых и интересных постах и вовлечении пользователей, чаще общаемся с подписчиками. Наши рилсы залетают на миллионы просмотров, в наших социальных сетях регулярно появляются коллабы с топовыми инфлюенсерами.

Наши посты взлетают на Реддите и обсуждаются в индустрии!

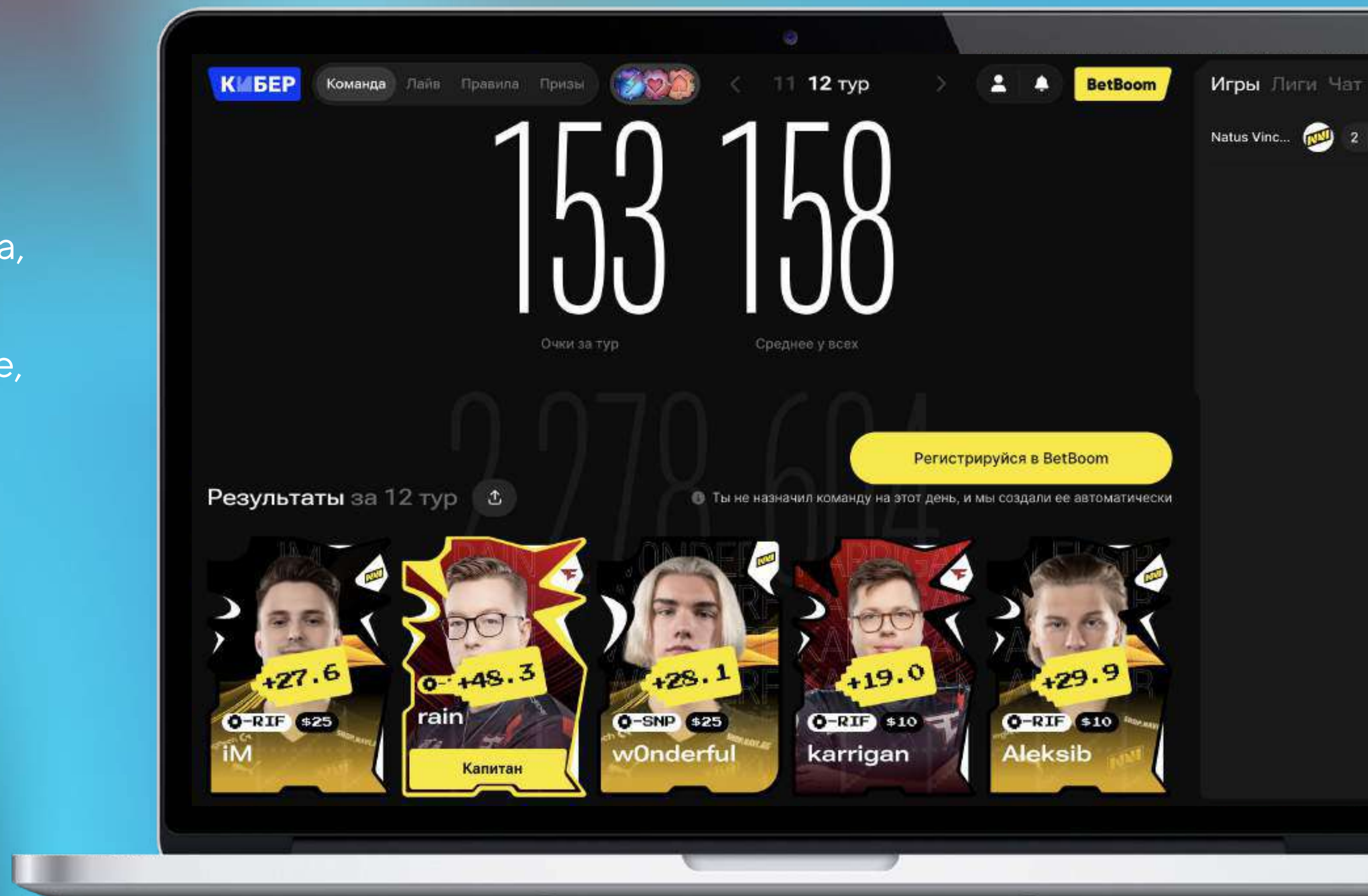


# FANTASY

Киберспортивное Fantasy — это соревнование, в котором нужно собрать свою команду к началу турнира, используя стартовый капитал. Чем лучше киберспортсмены вашего состава выступают на турнире, тем больше очков вы можете получить.

Fantasy Кибера — это уникальный для киберспортивных медиа продукт.

Каждый запуск Fantasy, будь то Дота или CS, собирает тысячи лояльных игроков, которые делают замены каждый день.



# КИБЕР BEST

В 2021 году мы впервые провели премию CIS Esports Best — праздник киберспорта и флагманский проект Кибера. На ней комментаторы, игроки, аналитики и блогеры выбирали лучших в индустрии.

В 2023-м премия Кибер Best стала масштабным ивентом с общим охватом анонсирования в 6 000 000 уникальных пользователей, а в 2024-м мы продолжим эту традицию!



## КАК ЭТО БЫЛО?

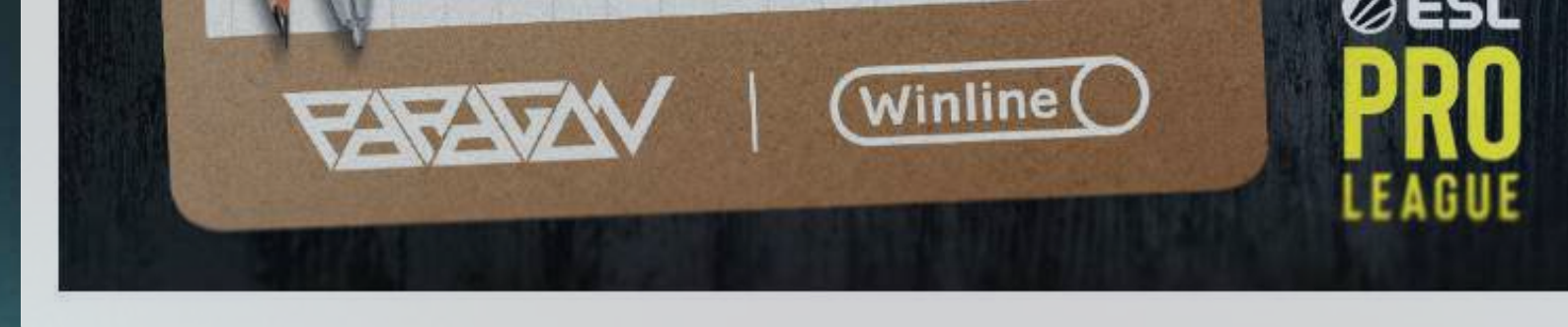


# Трибуна

Трибуна Кибера — это блоги, которые создают наши пользователи. В 2023 году мы усилили это направление и выросли как в количестве, так и в качестве текстов.

У нас пишут и обычные геймеры, и фанаты киберспорта, а также блоги заводят команды, издательства и разработчики игр.

А на премии Кибер Best мы наградили автора лучшего блогерского поста.



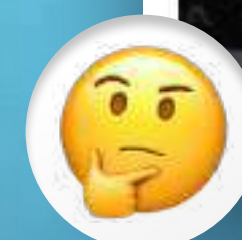
Опробовал Hades 2. Контента мало, но потенциал сиквела сумасшедший

Маленькая инди-студия все еще на Олимпе.



Каким был киберспорт в Half-Life? История великой дисциплины

И при чем здесь HellRaisers, ALWAYSWANNAFLY и Tafa?



Я продолжаю улучшать свою кастомку в Доте. На очереди – реворк Джаггернаута

Все сам, все сам.



# БОТ–ПРЕДИКТОР

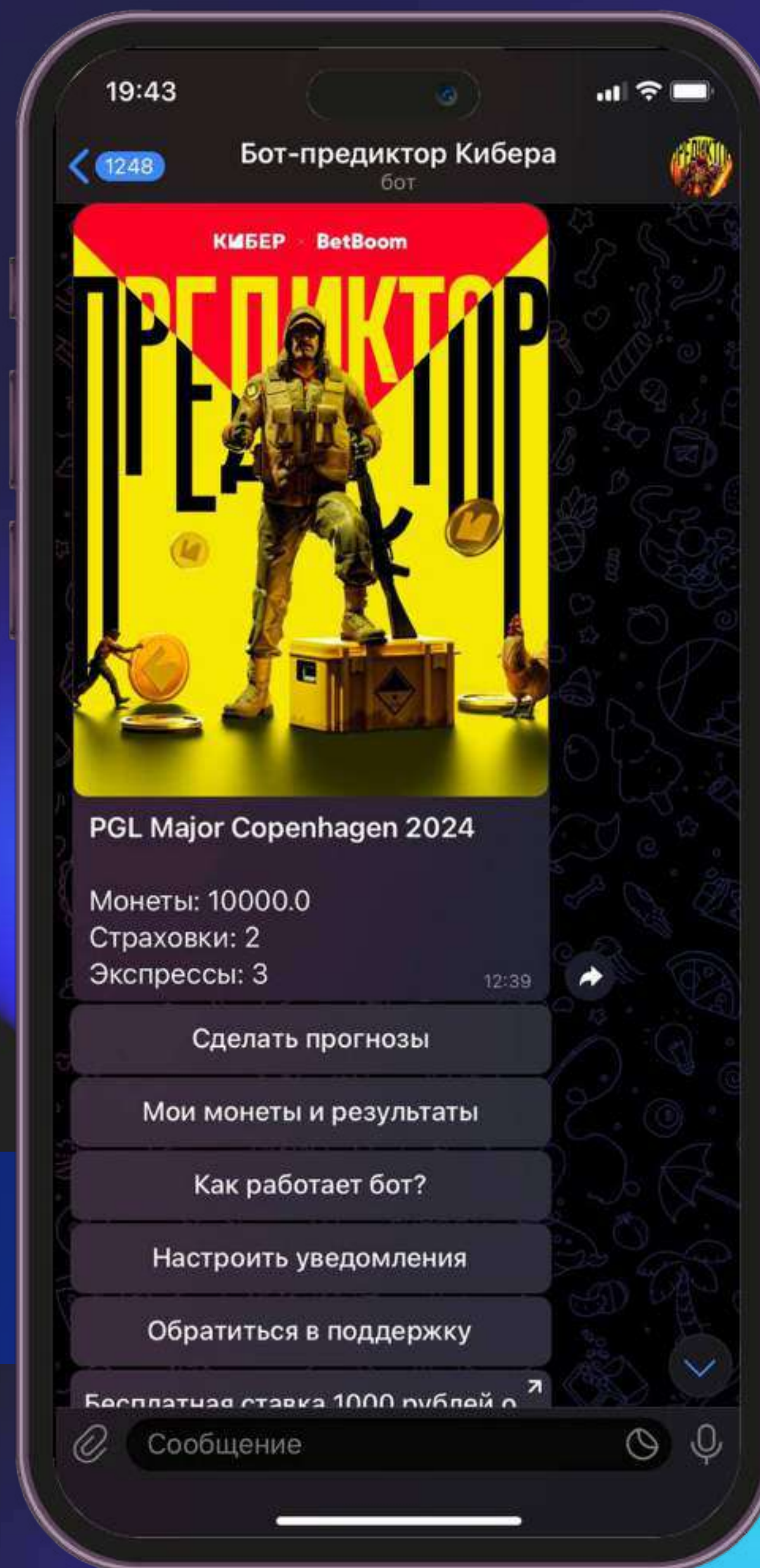
Мы создали бота в Telegram, где каждый может поставить баллы на матчи текущего турнира.

Те, кто набрал больше всего баллов, получают призы от Кибера. На каждом турнире между собой соревнуются тысячи участников.

Кибер — первое медиа, где появился свой бот-предиктор. После этого подобные проекты стали набирать популярность на ру-рынке киберспорта.

Всего за месяц количество участников  
превысило 10 000

▶ ЗАТЕСТИТЬ



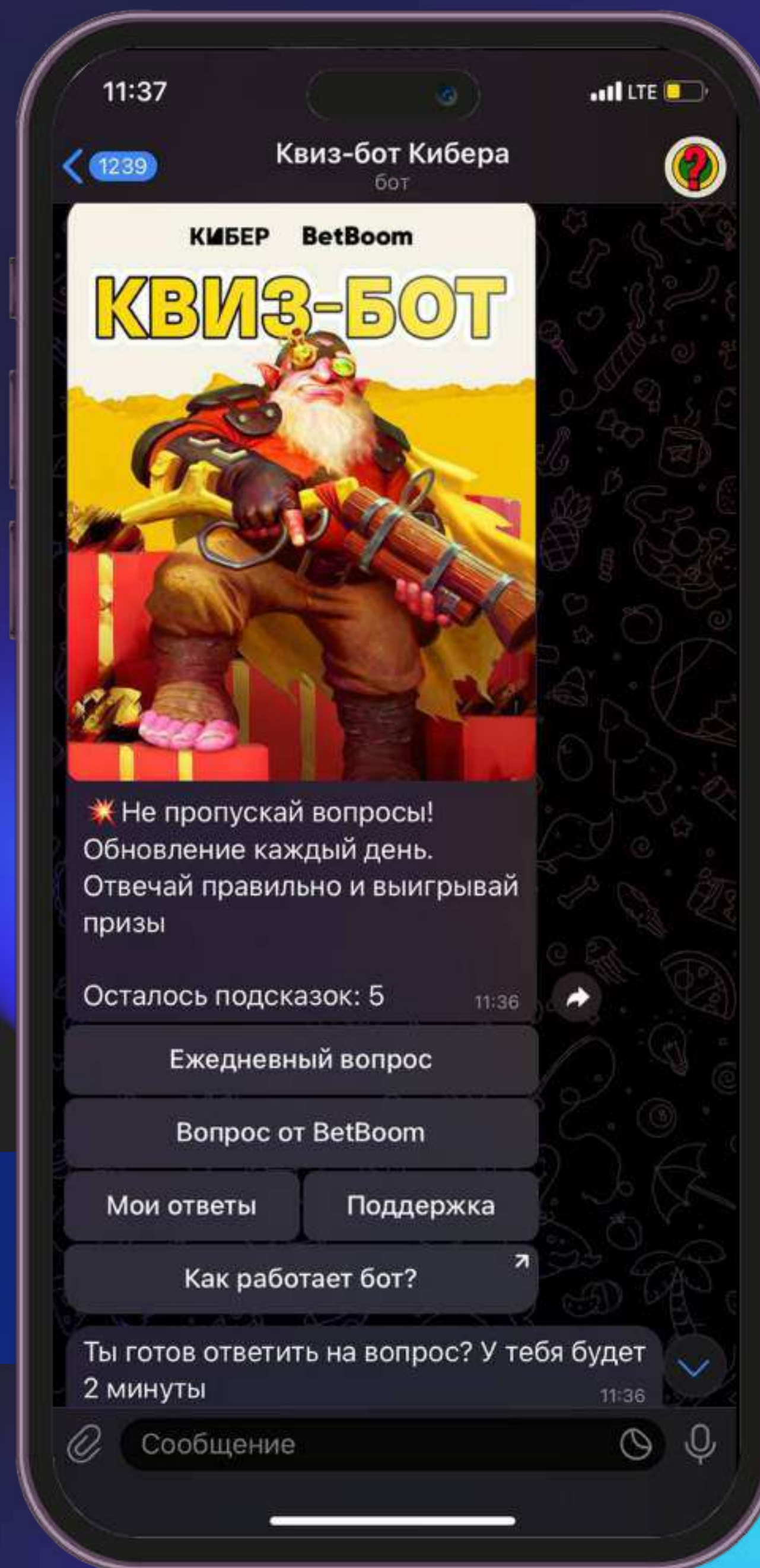
# КВИЗ–БОТ

Успех бота-предиктора вдохновил нас на создание Квиз-бота, в котором пользователи ежедневно отвечают на вопросы про Dota 2 и CS в периоды крупных турниров.

Пользователи соревнуются за призы, отвечают на специальные вопросы и создают отдельные форумы, на которых обсуждают ответы. Успехи «Квиз-бота» и «Бота-предиктора» показали нам эффективное направление, и мы выделили работу с ботами в отдельный микроянит в команде.

Мы провели уже более 50 запусков  
Квиз-бота

➤ ЗАТЕСТИТЬ



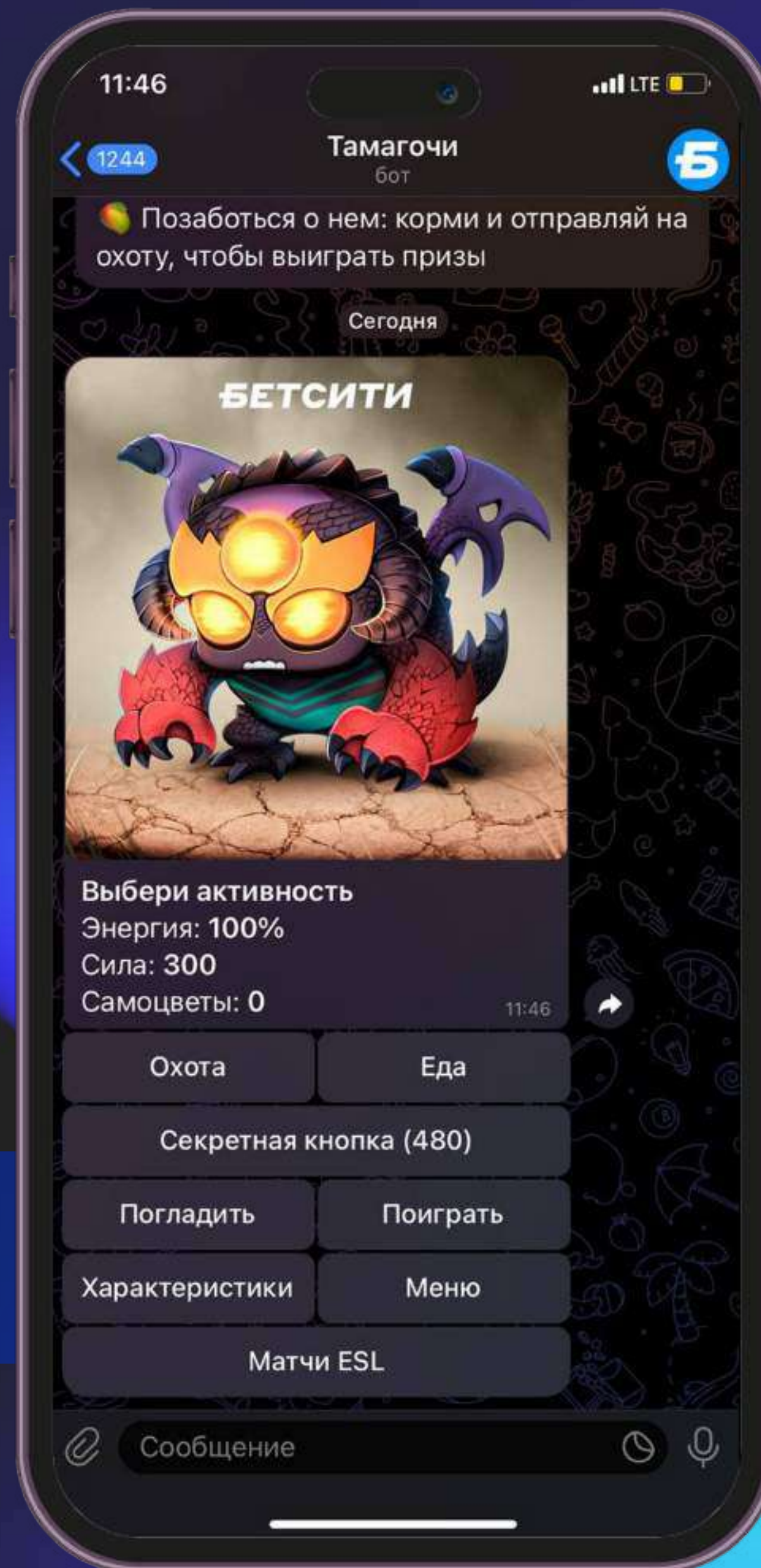
# ТАМАГОЧИ

Квиз-бот помог нам понять, что нашей аудитории интересны не только игры, напрямую связанные с киберспортом. Так появился Тамагочи-бот, где пользователи могли следить за своим Рошаном, кормить его и отправлять на охоту.

Несмотря на то, что ядро аудитории бота — геймеры, а не фанаты киберспорта, проект хорошо показал себя и как развлекательная механика, и как метод интеграции клиента.

Полноценная игровая механика  
с широким функционалом

➤ ЗАТЕСТИТЬ



# НАШИ ИНФОПАРТНЕРСТВА

Мы работаем вместе с ключевыми игроками рынка: студиями комментирования, организаторами турниров, компьютерными клубами и инфлюенсерами. В 2023 году мы коллабились с FISSURE, стримерской премией SLAY от Buster, VR-фестивалем Warpoint, сетью киберспортивных клубов 1shot и другими игроками рынка.

В ходе совместной работы проекты наших партнеров получили более 15 000 000 охвата суммарно, а на сайте Кибера и в соцсетях с ними взаимодействовало более 1 000 000 человек.



# МЫ УМЕЕМ ДЕЛАТЬ

МЕДИЙНУЮ РЕКЛАМУ // НАТИВНУЮ РЕКЛАМУ // PERFORMANCE-ПРОЕКТЫ  
//////// СИТУАТИВНЫЙ МАРКЕТИНГ // СПЕЦПРОЕКТЫ // БРЕНДИРОВАННЫЙ КОНТЕНТ //  
АКТИВАЦИИ СПОНСОРСТВА // ПРОЕКТЫ В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ // СТРИМЫ  
//////// ШОУ // ТУРНИРЫ // ТЕЛЕГРАМ-БОТЫ // ПОДКАСТЫ

# НАШИ ПРОЕКТЫ КИБЕР X БЕТСИТИ

внутренний охват

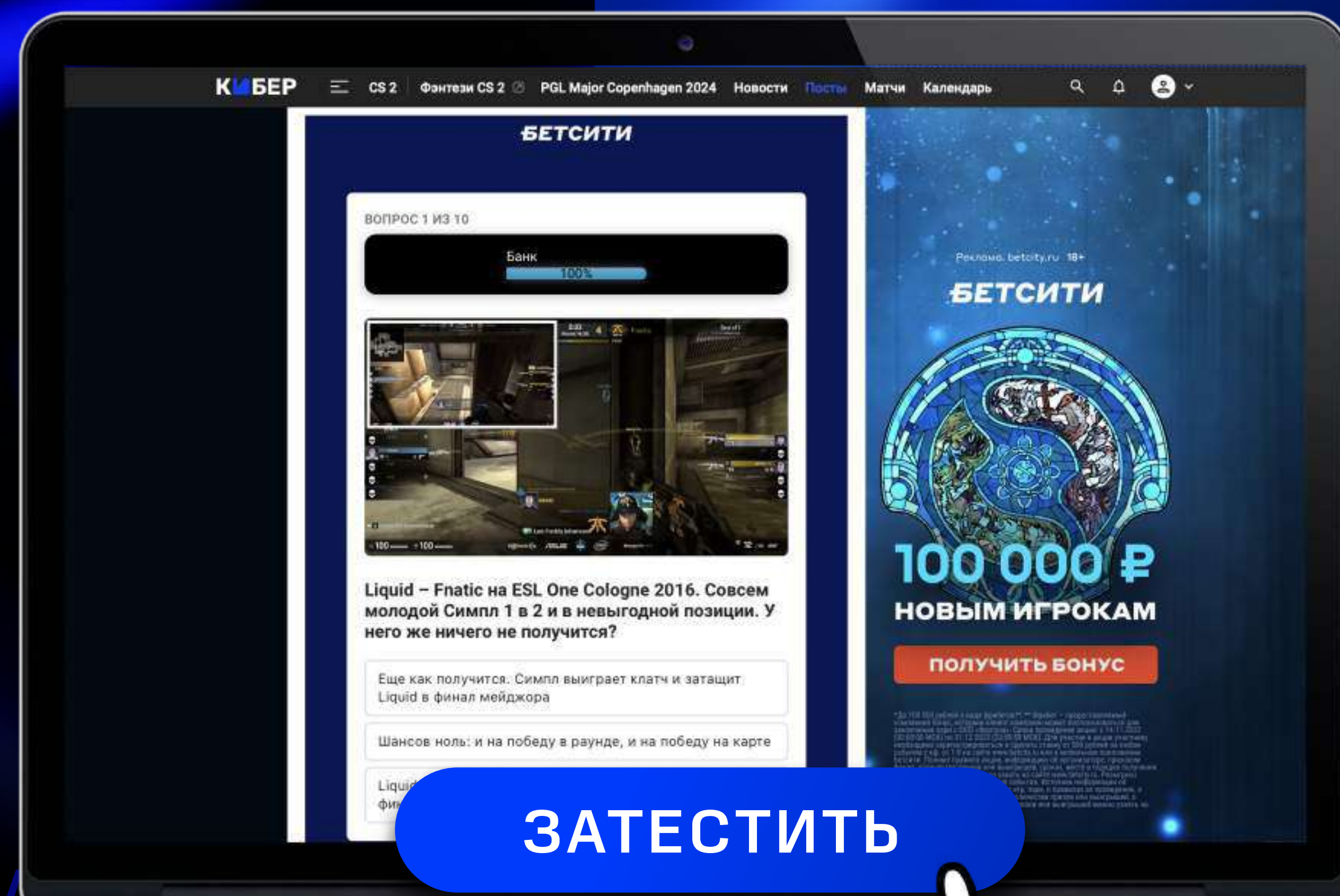
60 000+

уникальных пользователей

Игра в формате теста с переменными «Машина времени».

Смогли бы вы вспомнить результаты матчей, которые прошли несколько лет назад?

Мы предложили пользователям проверить, как хорошо они помнят знаковые моменты киберспорта. Если они правильно угадывали, что случится дальше в матче, то увеличивали свой «банк».



ЗАТЕСТИТЬ

А» КРЕАТИВНАЯ СТУДИЯ «СИРЕНА» КРЕА

# НАШИ ПРОЕКТЫ

## КИБЕР X ЛИГА СТАВОК

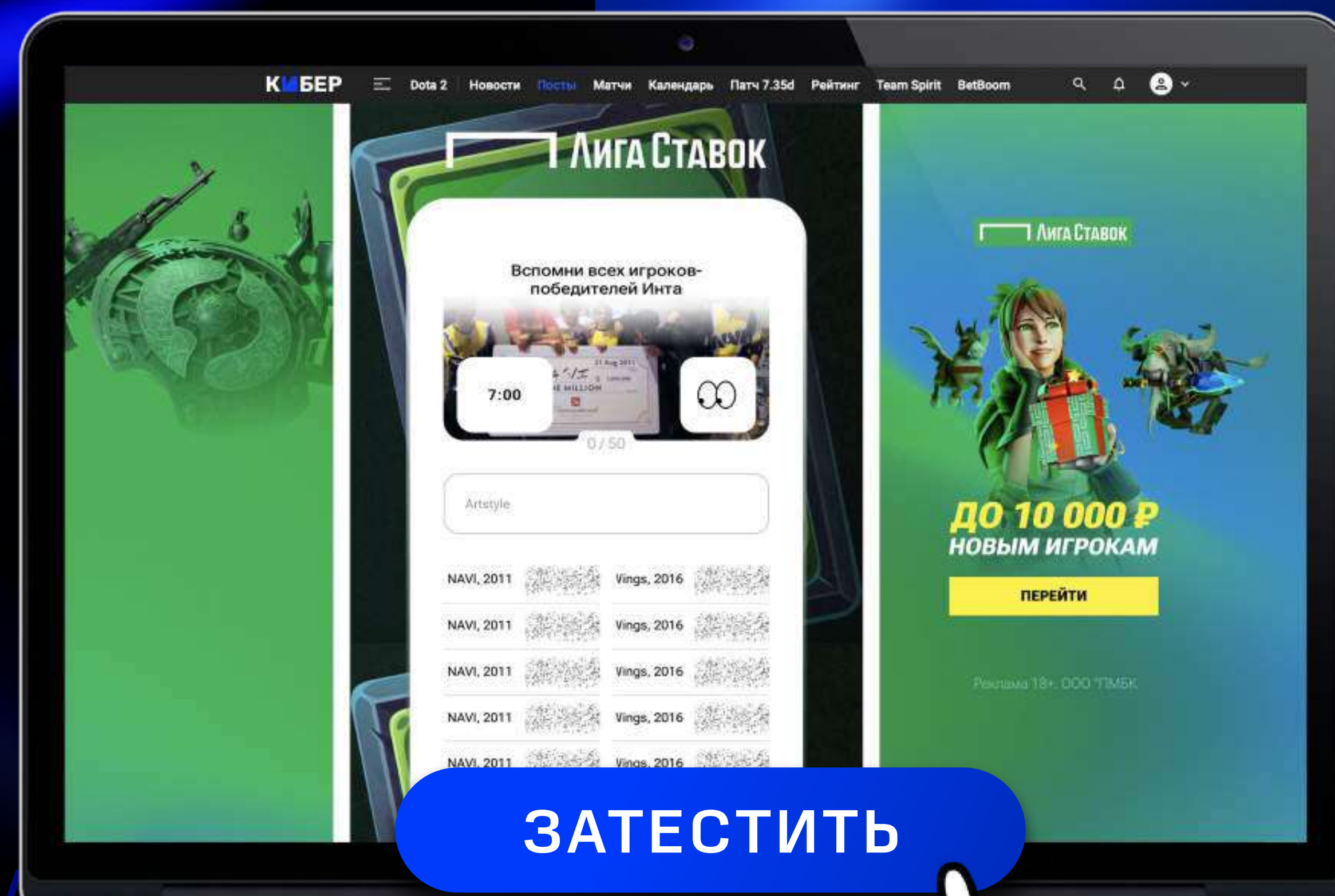
внутренний охват

40 000+

уникальных пользователей

Игра «Вспомни всех победителей The International».

Эта игра нацелена на хардкорных фанатов киберспорта — для них проект предлагает челлендж, пользователи активно вовлекаются и проводят много времени в игре, а также делятся результатами в комментариях. Менее увлеченным болельщикам проект также был интересен с точки зрения того, сколько команд они смогут вспомнить в целом.



А» КРЕАТИВНАЯ СТУДИЯ «СИРЕНА» КРЕАТИВ

# НАШИ ПРОЕКТЫ

## КИБЕР X BETBOOM

внутренний охват

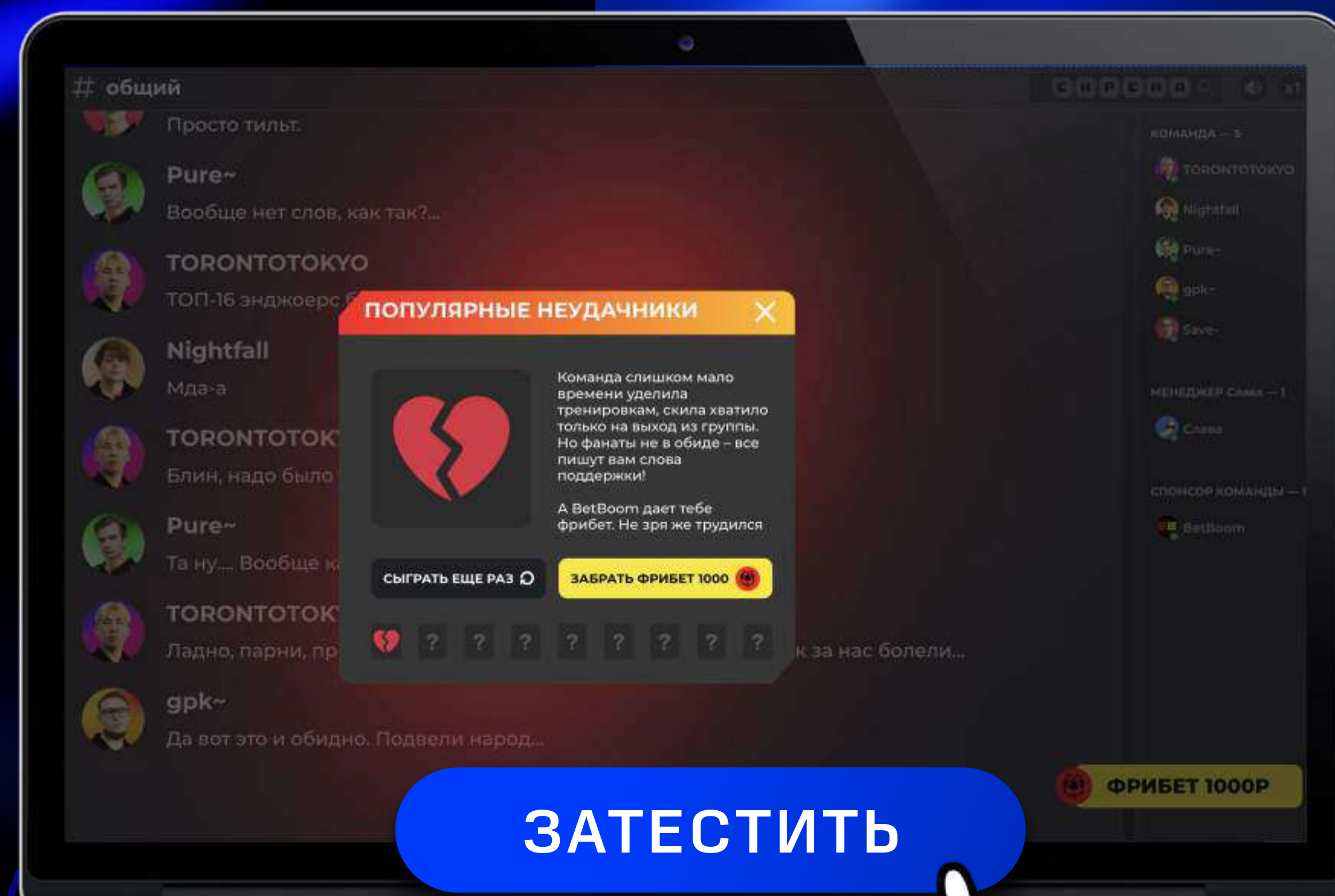
65 000+

уникальных пользователей

Проект на отдельном лендинге «Ты — менеджер BetBoom».

Мы предложили пользователям попробовать себя в роли менеджера киберспортивной команды и принимать решения, которые приведут ее либо к победе, либо к поражению.

Особенности проекта: интерфейс, стилизованный под Discord, 9 возможных концовок, прототипы персонажей – реальные игроки BetBoom Team.



А» КРЕАТИВНАЯ СТУДИЯ «СИРЕНА» КРЕА

# НАШИ ПРОЕКТЫ

## SPORTS X БЕТСИТИ

## внутренний охват

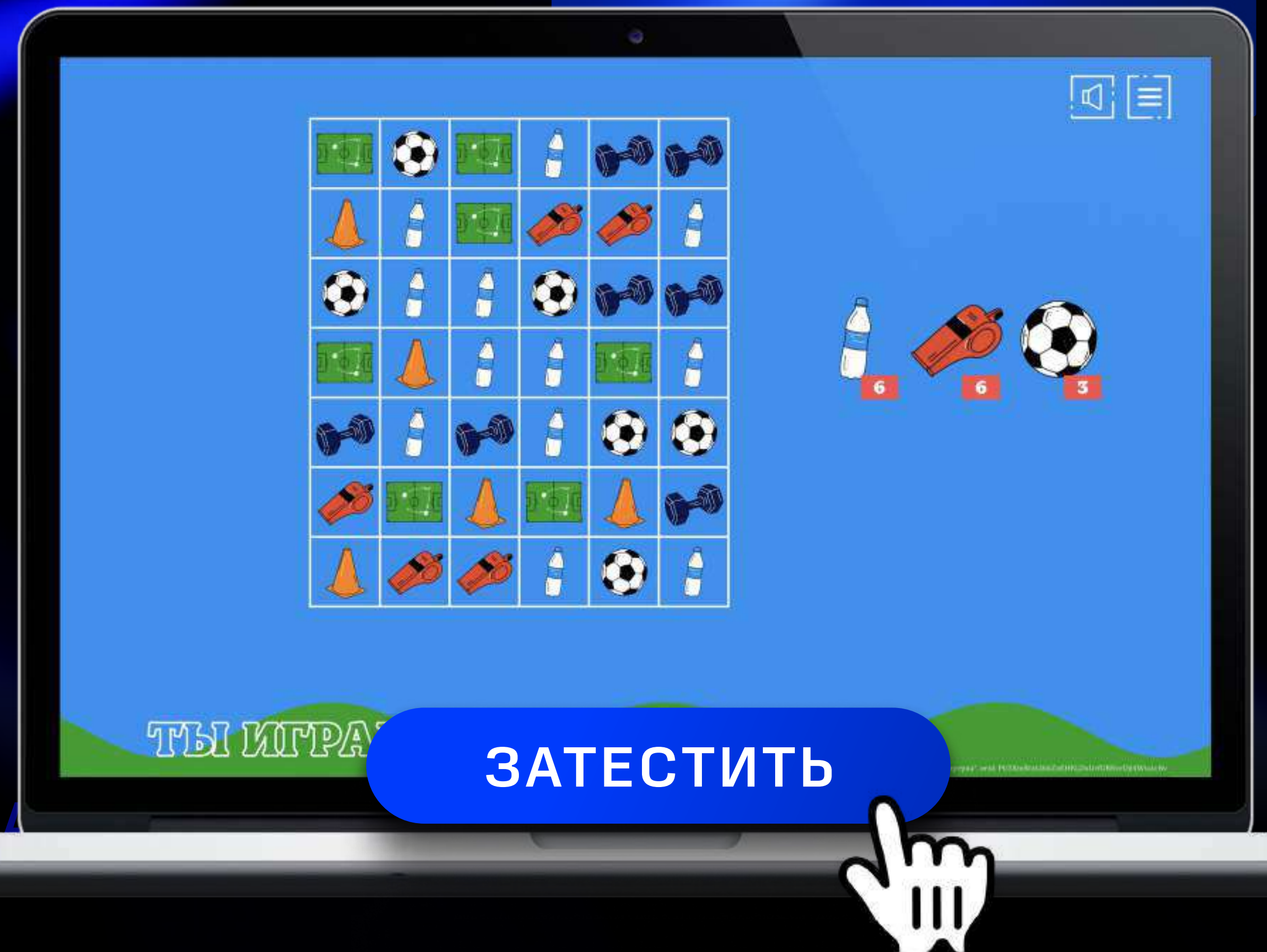
70 000+

# уникальных пользователей

## Игра на отдельном лендинге «Три в ряд».

Мы объединили спорт и одну из самых «залипательных» игровых механик — «Три в ряд». Это позволило не только привлечь на проект большую аудиторию, но и добиться высокого таймспента и вовлечения пользователей.

Проект получил несколько наград на фестивалях, после чего вышла вторая часть этой игры.



# НАШИ ПРОЕКТЫ

## SPORTS X PARI

внутренний охват

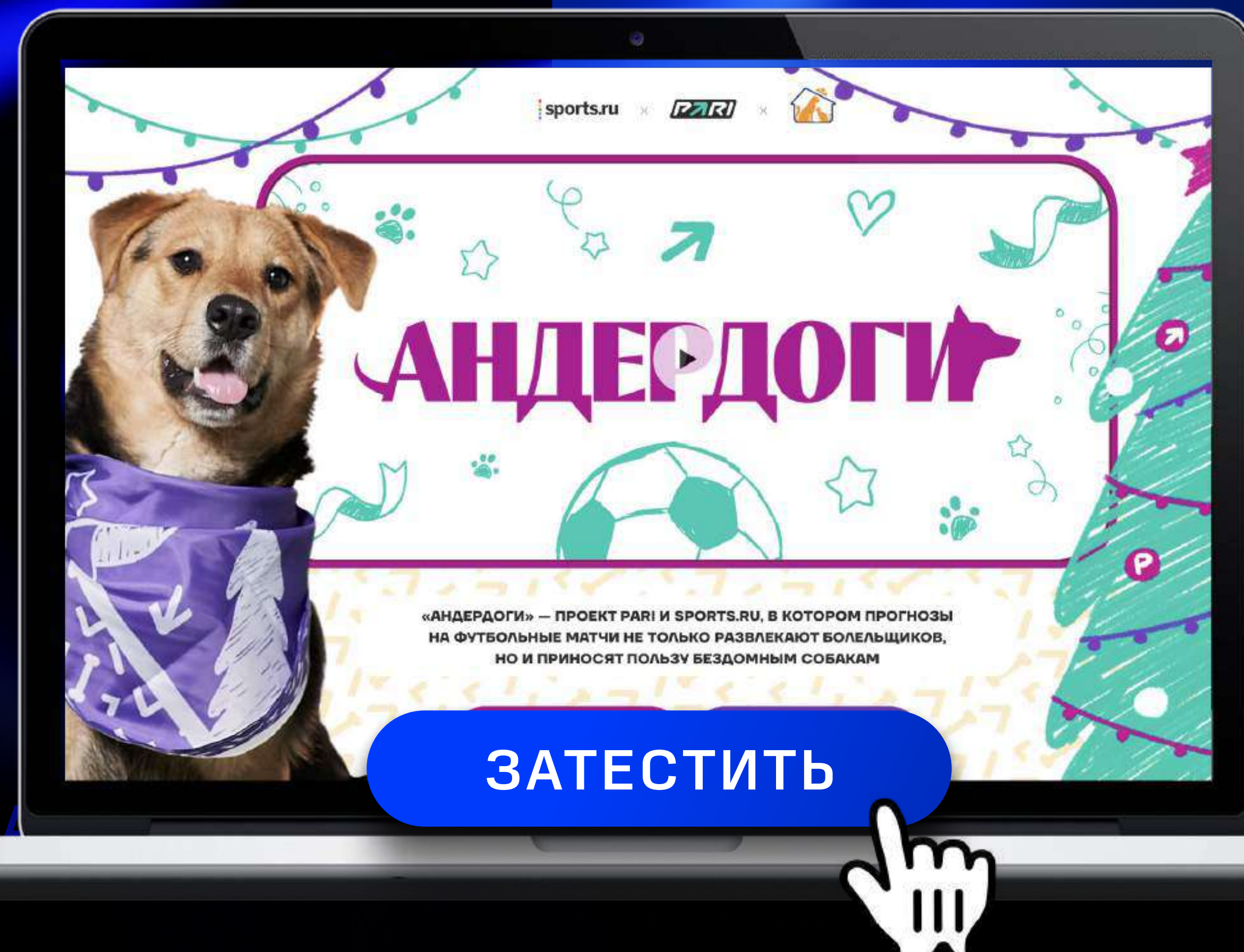
**100 000+**  
уникальных пользователей

Лендинг с предсказаниями «Андердоги».

Обращаться к животным за предсказаниями результатов матчей — популярное развлечение многих футбольных болельщиков. На лендинге можно было посмотреть прогнозы на матчи АПЛ, Ла Лиги и Серии А от собак, а также помочь им, собирая деньги на корм.



Благодаря проекту несколько животных нашли свой дом!

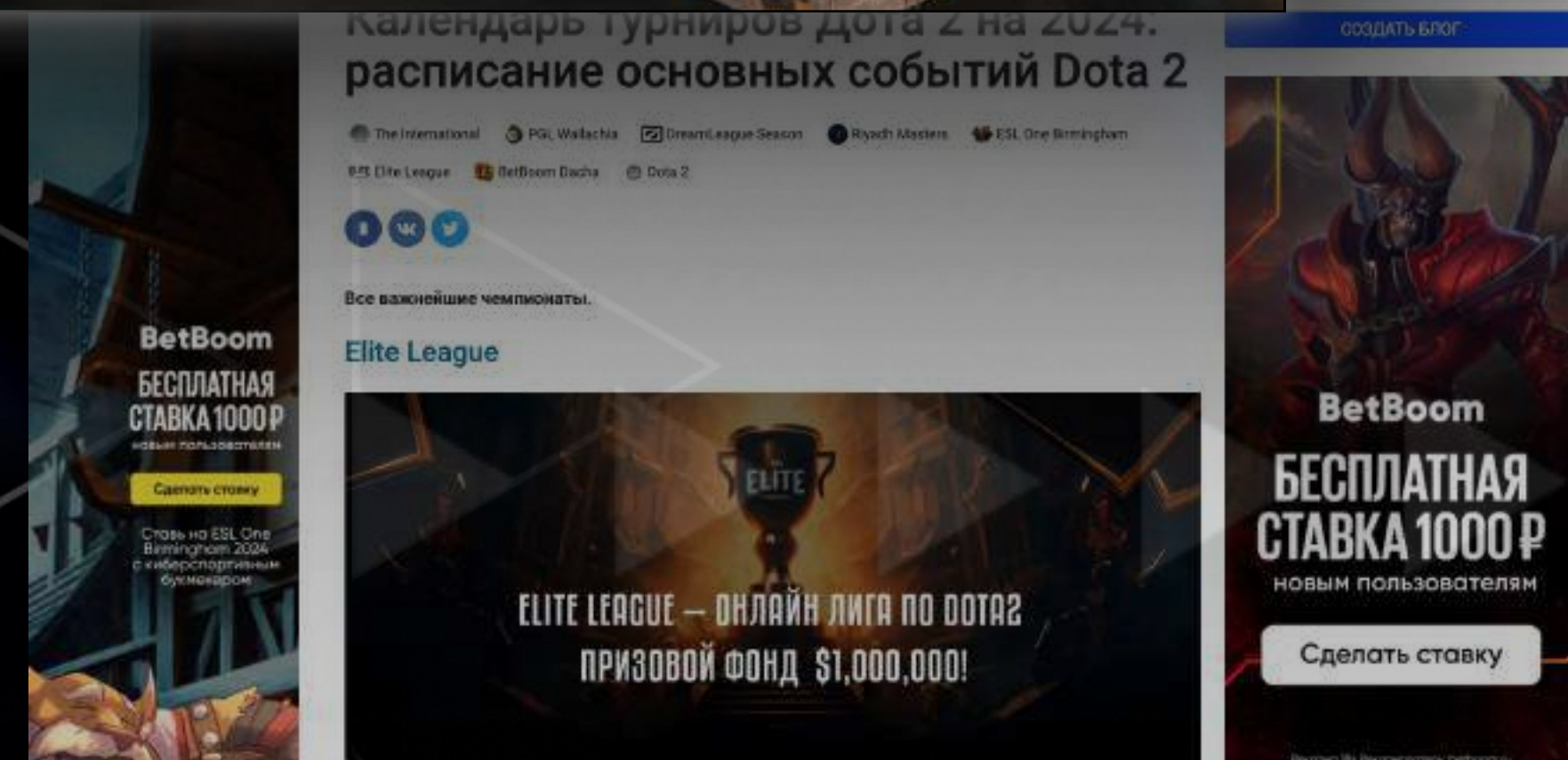


А» КРЕАТИВНАЯ СТУДИЯ «СИРЕНА» КРЕА

# КИБЕР–2024

В 2024 году Кибер выходит на новый уровень. Мы развиваем наши лучшие проекты — создаем Fantasy по CS 2, масштабируем премию Кибер Best и прокачиваем бизнес-юнит телеграм-ботов. Мы по-прежнему делаем упор на качество во всех сферах: в наших материалах, соцсетях и, конечно, в коммерческих проектах.

И главное — продолжаем делать Кибер лучше.



# КИБЕР

ЗА КРАСИВУЮ ИГРУ

---

[sales@sports.ru](mailto:sales@sports.ru)