

В рамках разработки и сопровождения программного обеспечения компании ООО “Спортс.ру” использует следующие технологии:

Языки программирования

- Серверная разработка: Go, PHP, Perl
- Клиентская разработка: JavaScript / TypeScript
- Машинное обучение: Python
- Мобильные приложения: Swift, Kotlin
- Базы данных: SQL (диалекты MySQL, PostgreSQL, ClickHouse)

Клиентские приложения и веб-интерфейсы

- JavaScript-фреймворк Vue.js с использованием подходов SPA и SSR
- Платформа Node.js для серверного рендеринга и вспомогательных сервисов
- Собственные UI-компоненты и внутренняя дизайн-система
- Нативная разработка мобильных приложений для iOS (Swift) и Android (Kotlin)

Серверная разработка и интеграции

- Микросервисная архитектура на Go
- Поддержка части существующих решений и наследия на PHP и Perl
- Взаимодействие с клиентскими приложениями по HTTP API, межсервисное взаимодействие – преимущественно по gRPC
- Очереди сообщений и асинхронный обмен данными на базе RabbitMQ

Хранение данных

- Реляционные СУБД: MySQL, PostgreSQL
- Аналитические и колоночные СУБД: ClickHouse
- Документоориентированные БД: MongoDB
- Системы кэширования и хранения временных данных: Redis

Инфраструктура

- Контейнеризация и оркестрация: Docker, Kubernetes
- Облачная инфраструктура на базе Yandex Cloud
- Системы непрерывной интеграции и доставки (CI/CD) на базе git-ориентированных решений
- Управление инфраструктурой как кодом: Terraform, Ansible, Helm
- Веб-серверы и балансировка нагрузки: Nginx

Мониторинг, логирование и качество

- Системы мониторинга и алертинга: Prometheus-совместимые решения, Grafana и аналогичные инструменты
- Системы отслеживания ошибок и пользовательских сессий: решения класса RUM/APM

- Инструменты автоматизированного и нагрузочного тестирования веб-приложений, включая Locust

Перечень отражает технологии, используемые в нашем программном обеспечении и инфраструктуре разработки, и по мере развития продуктов может уточняться и дополняться.